

Loodlijnen, middelloodlijnen en bissectrices gebruiken

In deze paragraaf leer je hoe en wanneer je loodlijnen, middelloodlijnen en bissectrices kunt gebruiken.

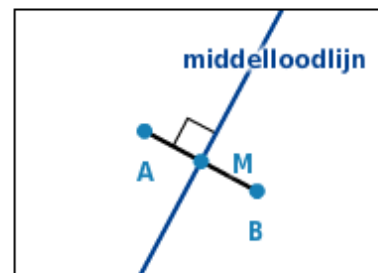
Een **loodlijn** kun je gebruiken om een *rechte hoek* te construeren, om de *kortste weg* van een punt tot een lijn te vinden en om een punt te *spiegelen* in een lijn.

Een **middelloodlijn** kun je gebruiken om een punt te vinden op *gelijke afstand* van twee gegeven punten.

Een **bissectrice** kun je gebruiken om een *hoek te verdelen* in twee gelijke delen.

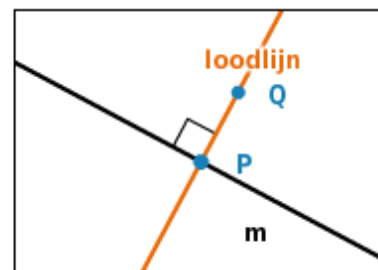
De **middelloodlijn** van een lijnstuk AB is de lijn die loodrecht door het middelpunt M van het lijnstuk loopt.

Van ieder punt op de middelloodlijn is de afstand tot A gelijk aan de afstand tot B.



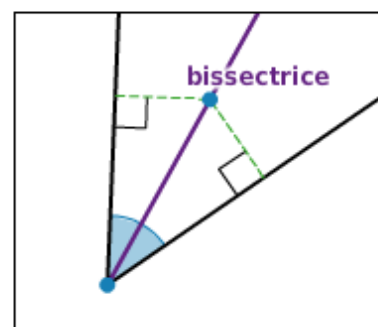
Een **loodlijn** is een lijn die een rechte hoek vormt met een andere lijn m.

Je kunt een loodlijn construeren vanuit een punt P dat op lijn m ligt, maar ook vanuit een punt Q dat niet op lijn m ligt.



De **bissectrice** van een hoek is de lijn die de hoek verdeelt in **twee hoeken van gelijke grootte**. Deze hoeken zijn allebei de helft van de originele hoek.

Elk punt op de bissectrice ligt even ver van beide benen van de hoek af.



 Een opgave waarbij je moet construeren is meestal op meerdere manieren op te lossen.